

Art. 7 de la Ley Orgánica de Transparencia y Acceso a la Información Pública - LOTAIP

g) Información total sobre el presupuesto anual que administra la institución, especificando ingresos, gastos, financiamiento y resultados operativos de conformidad con los clasificadores presupuestales, así como liquidación del presupuesto, especificando destinatarios de entrega de recursos públicos

Monto total del presupuesto anual

Tipo	Ingresos	Gastos	Financiamiento	Resultados operativos (% de gestión cumplida)	Link para descargar la cédula presupuestaria trimestral a nivel de tipo de gasto
Corriente	45,000.00	22,939.93	Fondos Fiscales	50.98%	CEDULA PRESUPUESTARIA DE INGRESOS Y GASTOS TERCER TRIMESTRE JULIO - SEPTIEMBRE
Inversión	105,000.00	33,334.77	Interno / Externo	31.75%	http://www.gadparroquiabolivar.gob.ec/images/LOTAIP2017/SEPTIEMBRE/CedulaIngresoseptiembre.pdf
Total	150,000.00	56,274.70		37.52%	http://www.gadparroquiabolivar.gob.ec/images/LOTAIP2017/SEPTIEMBRE/CedulaGastoseptiembre.pdf

Monto total del presupuesto anual liquidado (ejercicio fiscal anterior)

Tipo	Ingresos	Gastos	Financiamiento	Resultados operativos (% de gestión cumplida)	Link para descargar el presupuesto anual liquidado
Corriente	45,000.00	60,778.74	Fondos Fiscales	135.06%	http://www.gadparroquiabolivar.gob.ec/images/LOTAIP2016/OCTUBRE/Cedula_Gasto_%20DIC.pdf
Inversión	105,000.00	78,277.63	Interno / Externo	74.55%	
Total	150,000.00	139,056.37		92.70%	

Destinatario de entrega de recursos públicos

Link para descargar el listado de destinatarios de recursos públicos

FECHA ACTUALIZACIÓN DE LA INFORMACIÓN:	31/09/2017
PERIODICIDAD DE ACTUALIZACIÓN DE LA INFORMACIÓN:	MENSUAL
UNIDAD POSEEDORA DE LA INFORMACIÓN - LITERAL e):	SECRETARIA GAD PARROQUIAL BOLIVAR
RESPONSABLE DE LA UNIDAD POSEEDORA DE LA INFORMACIÓN DEL LITERAL e):	ALICIA TOAINGA
CORREO ELECTRÓNICO DEL O LA RESPONSABLE DE LA UNIDAD POSEEDORA DE LA INFORMACIÓN:	parroquia_bolivar@yahoo.com
NÚMERO TELEFÓNICO DEL O LA RESPONSABLE DE LA UNIDAD POSEEDORA DE LA INFORMACIÓN:	(03) 2574067

